

# 北京大学信息科学技术学院 2007-2008 学年

## 第一学期本科生期末考试试卷

考试科目： 数据结构与算法 A      考试时间： 2007 年 11 月 10 日

姓名 \_\_\_\_\_ 学号 \_\_\_\_\_ 考场 \_\_\_\_\_ 教员： 张铭、赵海燕、王腾蛟、宋国杰

题号	一	二	三	四	总分
得分					

**注意事项：**

1. 第一题答案请写在试卷的留白上，其他题目都写在空白答题纸上。
2. 本试卷对算法设计都有质量要求，请尽量按照试题中的要求来写算法。否则将酌情扣分。
3. 您所写的算法应该申明算法思想，并在算法段加以恰当的注释。

**一、 填空(共 15 空，每题 2 分，共 30 分)**

1. 以下哪几种结构是逻辑结构，而与存储和运算无关 ( \_\_\_\_\_ )。  
 A. 顺序表      B. 散列表      C. 线性表      D. 单链表
2. 假设计算机的速度为每秒处理  $10^{10}$  个操作。现有 5 个算法，其操作数与  $n$  的关系如下。请填写下表，列举一个小时之内每个算法可处理的数据规模（即  $n$  的大小）。

算法复杂度	$n \log_{10} n$	$n^2$	$100n^2$	$n^3$	$2n$
数据规模					

3. 依次读入数据元素序列{a, b, c, d, e, f, g}进栈,每进一个元素,机器可要求下一个元素进栈或弹栈, 如此进行, 则栈空时弹出的元素构成的序列是以下哪些序列(\_\_\_\_)  
 A. {d , e, c, f, b, g, a}      B. {f, e, g, d, a, c, b}  
 C. {e, f, d, g, b, c, a}      D. {c, d, b, e, f, a, g}
4. 对二叉树从 0 开始进行连续编号, 要求每个结点的编号大于其左右孩子的编号, 同一结点的左右孩子中, 其左孩子的编号小于其右孩子的编号, 则可采用\_\_\_\_\_次序的遍历实现编号。
5. 对于键值序列{12,13,11,18,60,15,7,18,25,100}, 用筛选法建堆, 必须从键值为\_\_\_\_\_的结点开始。
6. 一个有 2001 个结点的完全二叉树的高度为\_\_\_\_\_ (独根树高度为 0)。
7. 如果按关键码值递增的顺序依次将关键码值插入到二叉排序树中, 则对这样的二叉排序树检索时, 平均比较次数为\_\_\_\_\_。
8. 假设先根次序遍历某颗树的结点次序为 SACEFBDGHIJK, 后根次序遍历该树的结点次序为 CFEABHGKJDS, 一颗可能的树为\_\_\_\_\_(在下面空白处给出树的结构)

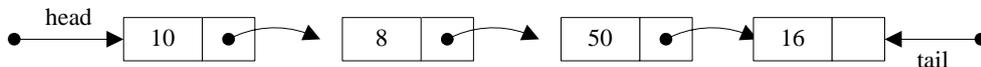
9. 2-3 树是一种特殊的树，它满足两个条件：  
 (1) 每个内部结点有两个或三个子结点；(2) 所有的叶结点到根的路径长度相同；  
 如果一棵 2-3 树有 9 个叶结点，那么它可能有\_\_\_\_\_个非叶结点。
10. 一个高度为 h 的满 k 叉树，最多有\_\_\_\_\_个叶结点，整棵树最多有\_\_\_\_\_个结点。  
 (独根树高度为 0)。

## 二、 辨析与简答(共 3 题，每题 5 分，共 15 分)

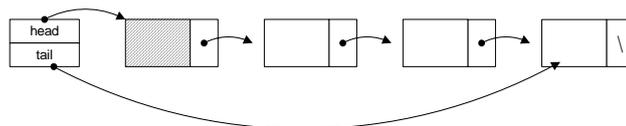
1. 试证明，在具有  $n(n \geq 1)$  个结点的  $m$  叉树中，有  $n(m-1)+1$  个指针是空的。
2. 求字符串 "BAAABBBAA" 的特征向量，并与目标串 "BAAABBBBCDDDCCHHHHBBBAAABBBAADD" 进行匹配，请画出匹配的过程示意图。其中特征向量的定义如下：

$$\text{next}[i] = \begin{cases} -1, & \text{对于 } i = 0 \\ \max\{k: 0 < k < i \ \&\& \ P(0..k-1) = P(i-k..i-1)\}, & \text{如果 } k \text{ 存在} \\ 0, & \text{否则} \end{cases}$$

3. 下图(a)是不带头结点的单链表。在实际组织单链表时，通常会引入一个称为头结点(header node)的特殊结点作为表头，如图(b)所示。请讨论采用头结点的好处。



(a) 不带头结点的单链表



(b) 带头结点的单链表

## 三、 算法填空(25 分)

1. 由二叉树的前序遍历和中序遍历序列能确定唯一的一棵二叉树，下面程序的作用是  
 实现由已知某二叉树的前序遍历和中序遍历序列，生成一棵用二叉链表表示的二叉树并  
 打印出后序遍历序列，请写出程序所缺语句

```
#define MAX 100
typedef struct Node{
    char info;
    struct Node *llink, *rlink;
}TNODE;
char pred[MAX],inod[MAX];
main(int argc, char **argv) {
```

```

    TNODE *root;
    if(argc<3) exit 0;
    strcpy(pred,argv[1]);
    strcpy(inod,argv[2]);
    root=restore(pred,inod,strlen(pred));
    postorder(root);
}
TNODE *restore(char *ppos,char *ipos,int n){
    TNODE *ptr; char *rpos; int k;
    if (n<=0) return NULL;
    ptr = new TNODE;
    ptr->info = _____(1);
    for (_____(2); rpos<ipos+n;rpos++)
        if (*rpos==*ppos) break;
    k=_____(3);
    ptr->llink=restore(ppos+1, _____(4),k );
    ptr->rlink=restore (_____(5)+k,rpos+1,n-1-k);
    return ptr;
}
postorder(TNODE*ptr){
    if (ptr=NULL) return;
    postorder(ptr->llink);
    postorder(ptr->rlink);
    printf("%c",ptr->info);
}

```

2. 下面的算法把整数的中缀表达式转换成后缀表达式。请利用题目所给出的栈 ADT，填充算法的空格，使其成为完整的算法。空格中可能需要填写 0 至多条语句（或表达式）。假设运算符的优先级函数为 `int priority(char operator)`；为方便期间，定义优先级 {\*, /: 3; '+', '-': 2; '(': 1; 其它:0 }

```

// 栈的抽象数据类型 ADT 定义
template <class T>
class Stack {
public:
    void clear(); // 栈的元素类型为 T
    void push(const T item); // 栈的运算集
    T pop(); // 变为空栈
    T top(); // item 入栈
    bool isEmpty(); // 返回栈顶内容并弹出
    bool isFull(); // 返回栈顶内容但不弹出
    // 若栈已空返回真
    // 若栈已满返回真
};
char *back_expression(char *mid_expression) { // 中缀表达式转换成后缀表达式
    char c_temp=0;
    char *str_temp; // 结果后缀表达式
    int str_temp_pos=0;
    char stack_top_operator=0; // 栈顶的元素
    str_temp=new char[MAXSIZE];
    Stack <char> S;
    S.push(';'); // 栈底的标志元素
    while ((c_temp=*(mid_expression++))!='\0') { // 读入表达式并解析
        if (c_temp=='(') // 如果操作符是 '('
            push(c_temp);
        else if (isdigit(c_temp)) { // 如果是数字，存入 str_temp
            str_temp[str_temp_pos++]=c_temp;

```

```

        while (((c_temp=*(mid_expression++))!=0) && (isdigit(c_temp))) {
            str_temp[str_temp_pos++]=c_temp;
        }
        mid_expression--; // 回退一个
        str_temp[str_temp_pos++]=' '; // 从后缀表达式中退掉非法的符号
    }
    else if (c_temp==')') // 如果输入字符是 ')',
        _____(6)
    else if (isoperator(c_temp)) // 如果输入字符是操作符
        _____(7)
    }
    while (stack_top_operator=S.pop()!=';')
        _____(8)
    str_temp[str_temp_pos]='\0';
    return str_temp;
}

```

#### 四、 算法设计与实现(30 分)

1. 编写算法，求得所有包含在串s中而不包含在串t中的字符（s中重复的字符只选一个）构成的新串r，以及r中每个字符在s中第一次出现的位置。
2. 请设计一个算法，计算一棵树的树叶的个数。树叶指的是没有子结点的结点。简单起见，树结点的定义如下：

```

struct TreeNode{
    char label;
    TreeNode * pChild; //该结点的第一个子结点
    TreeNode * pSibling; //该结点的下一个兄弟结点
}

```

- (1) 设树的结点个数为 n，请说明你的算法的时间复杂度。
- (2) 请实现你的算法。可以代码实现（语言不限），也可以写伪代码。若代码实现，必须要写出必要的注释，无注释的要扣分。若写伪代码，要求逻辑清晰。