

071106

- 1、 求两个浮点数矩阵的乘积。矩阵 float a[2][3]，矩阵 float b[3][2]。矩阵的数据在题目中给出。输出新的矩阵 c=a\*b。注意输出格式的要求：两行两列，每个数据总长度占 10 位，其中包括小数点和小数点后面 2 位。（提交给助教）

```
#include <iomanip>
#include<iostream>

using namespace std;

int main( )
{
    float a[2][3]={1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0},
          b[3][2]={1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0},
          c[2][2]={0, 0, 0, 0};
    int i, j, k;
    for (i=0; i<2; i++)
        for (j=0; j<2; j++)
            for (k=0; k<3; k++)
                {
                    c[i][j] += a[i][k]*b[k][j];
                }
    for (i=0; i<2; i++)
    {
        for (k=0; k<2; k++)
            cout << setw(10) << fixed << setprecision(2) <<c[i][k];
        cout << endl;
    }
    return 0;
}
```

- 2、 编写函数，参数为一个整数，返回这个整数的反序数。例如实际参数是 1576，返回一个整数 6751，如果实际参数是-1230，则返回-321，。在 main 函数中调用此函数，并将返回结果输出。（此题提交 ACM）

```
int revers(int num1)//转换的函数
{
    int num2 = 0;
    while(num1 != 0) //一位一位取模计算
    {
```

```
        num2 = num2 * 10 + num1 % 10;
        num1 = num1 / 10;
    }
    return ( num2);
}
```

### 3、ACM 2703

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int n;
    cin >> n;

    for (int i=0; i<n; i++) {
        double s;
        cin >> s;

        double time1,time2;
        time1 = 50.0 + s/3;
        time2 = s/1.2;

        if (time1 > time2)
            cout << "Walk\n";
        else if (time1 < time2)
            cout << "Bike\n";
        else
            cout << "All\n";
    }
}
```

### 4、ACM 2899